

JAN ERGER JE NIET

Het Pensioenfeest · Café De Laatste Ronde



2–10 spelers



10–25 min



online of op één scherm



met computerspelers

Jan Doornbos gaat met pensioen. Wie verdient zijn afscheidscadeau, de **Gouden Tapkraan**? Dobbel, tap, drink en saboteer je weg naar de winst — maar pas op: hoe meer je drinkt, hoe schever alles wordt.

Doel van het spel

Verzamel als eerste **10 Pensioenpunten (PP)**. Lukt dat niemand vóór **middernacht** (na ronde 12), dan houdt Jan zijn speech en wint de speler met de meeste punten. Bij gelijkspel wint wie het nuchterst is (laagste promille).

De cast



Jan doet altijd mee — als speler of als computer. Alle andere karakters kies je erbij.

Voorbereiding

1. Open het spel en voer het wachtwoord in.
2. Kies  **Spelen op één scherm** (iedereen om de beurt op hetzelfde apparaat) of  **Online: kamer maken**.
3. Klik op karakters om ze in te zetten:  **speler** →  **computer** → **doet niet mee**.
4. Online: deel de **uitnodigingslink**; iedereen kiest zijn eigen karakter. Lege plekken vul je met computerspelers.
5. Minimaal 2 spelers — klik  **Start het feest**. Iedereen begint aan de bar met 0 punten en 0 promille.

Een beurt

1. **Gooi** (knop of spatiebalk) — je gooit tegelijk de **loopdobbelsteen** (1–6) en de **drankdobbelsteen**.
2. **Loop** zoveel vakjes vooruit. Kom je langs de bar (start)? **+1 PP** — rondje van de zaak.
3. **Voer het vakje uit** waarop je landt (zie de tegels).
4. **Drink**: voer het effect van de drankdobbelsteen uit.

De drankdobbelsteen

Vlak	Effect
 Pils	+1 promille. Zat je al op 3 of hoger? LEF! +1 PP.
 Shotje	+2 promille, maar ook +1 PP.
 Fris	-1 promille.
 Bitterbal	Jij en je twee burens: -1 promille.
 Rondje!	Je trakteert: je twee burens +1 promille.
 Jan Joker	Trek een Jan-kaart .

De promillemeter

Iedere speler heeft een meter van 0 tot 5. Je ziet het aan je pion: hij gaat waggelen, zigzaggen en krijgt een icoontje boven zijn hoofd.

Promille	Wat gebeurt er
0-1	Helder. Niets aan de hand.
2 	Vrolijk — je pion zwaait een beetje.
3 	Dronken — 30% kans dat je 1 stap te ver of te kort loopt. Je pion loopt zigzag. Tappen en darten gaat moeilijker.
4 	Zwaar — het bord gaat licht hellen, alles wordt onnauwkeuriger.
5 	Onder de tafel! Je slaat je volgende beurt over en zakt daarna terug naar 1.

 **Water van de barman:** aan het begin van elke nieuwe ronde krijgt iedereen met 3 promille of meer -1.

De tegels

Het bord heeft 40 bierviltjes. De vier hoeken zijn de Bar, het Toilet, het Terras en de Taxi.

Tegel	Wat gebeurt er
 Bar (start)	Koffie van de barman: -1 promille. Langs de bar lopen: +1 PP.
 Tap	Minigame Tap het perfecte biertje : stop in de gouden zone = +1 PP . Mis = +1 promille.
 Dart	Gooi 3 pijlen: 40 punten of meer = +1 PP . Promille maakt missen waarschijnlijker.
 Biljart	Duel met een willekeurige speler, beiden gooien een dobbelsteen. De winnaar pakt 1 PP van de verliezer.
 Fruitautomaat	   = +3 PP · drie gelijke = +2 PP · 2×  = naar het toilet, beurt kwijt ·  = -1 promille.
 Jukebox	Iedereen danst en gooit een dobbelsteen. De laagste worp drinkt: +1 promille.
 Terras (hoek)	Frisse lucht: -1 promille. Jan staat ook buiten: trek een Jan-kaart .
 Friteuse	Trek een Bitterbal-kaart .
 Jan	Jan komt langs: trek een Jan-kaart .
 Cadeautafel	Je legt een cadeau voor Jan neer: +1 PP .
 Toilet (hoek)	Bezet — volgende beurt overslaan . Maar onder de deur ligt een briefje: je pikt 1 PP van de koploper.
 Taxi (hoek)	Promille 0-1: rij naar de volgende Tap of Cadeautafel (of blijf). Te dronken? De chauffeur weigert; frisse lucht: -1 promille.

De kaarten

Een getrokken kaart komt van de stapel, draait om en is groot te lezen. Daarna gaat hij op de aflegstapel.

Jan zegt... (29 kaarten)

- Jan wil even een blokje om — iedereen 2 stappen terug.
- Jan trakteert — iedereen op een Tap-tegel +1 PP.
- Jan vergeet zijn bril — wissel je promille met de volgende speler.
- Schouderklopje van Jan — +1 PP.
- Rondje jenever — iedereen +1 promille.
- Jan's verhaal over 1987... voor de 4e keer — je valt in slaap: beurt kwijt.
- Jan's pensioenpot — de koploper geeft jou 1 PP.
- Glas water van Jan — promille naar 0.
- Jan's favoriete plaat — jij +2 PP, de rest +1 promille.
- Jan mist zijn bus en komt naast je zitten — +1 promille, +1 PP.
- Stephen poetst ieders telefoon — iedereen -1 promille.
- Willem's Tesla blokkeert de taxi's — iedereen +1 promille.
- Jiawei rekent de bon na — +1 PP.
- Erik's motor brult — je morst je bier: -1 promille.

- Armpje drukken met Carlos — -1 PP (Carlos zelf +2 PP).
- Johan's AI schrijft Jan's speech — +1 PP.
- Marc zet je uit en weer aan — promille naar 0, -1 PP.
- Reinhard's Beiler eierkoeken — iedereen -1 promille, jij +1 PP.
- Salsa met DJ Stanley — -2 promille.
- Instagramfoto van Carlos — -1 promille.
- Achterop Erik's motor naar de Bar — -1 promille.
- Jiawei splitst de rekening — +1 PP.
- Johan's AI voorspelt jou als winnaar — +1 PP.
- Marc fixt de wifi — jij +1 PP, de rest +1 promille.
- 214 foto's van Beilen — de volgende speler slaat over.
- Salsales van Stanley — jij en de volgende -1 promille.
- Stephen poetst je telefoon — -1 promille, +1 PP.
- Willem's Tesla brengt je naar de Tap.
- Jan's pensioenbrief — jij +2 PP, iedereen +1 promille.

Bitterbal-roulette (5 kaarten)

- Lekker heet — -1 promille.
- Mosterd op je shirt — -1 PP.
- Laatste bitterbal gepikt — +1 PP.
- Te heet! Spoelen met bier — +1 promille.
- Je deelt de schaal — iedereen -1 promille.

😂 Ieder z'n eigen grap

Elk karakter heeft een eigen actie die vanzelf afgaat, met een 3D-grap op het bord. Komt hij niet vanzelf, dan heb je aan het eind van elke beurt nog 30% kans dat je grap alsnog losbarst. Kaarten over een karakter laten ook diens 3D-grap zien. *Vervangt* betekent: het normale effect van die tegel of drankworp vervalt.

Karakter	Wanneer	Wat gebeurt er
Jan · De Gepensioneerde	🎁 Cadeau	Pakt de cadeaus zelf uit en stijgt op aan ballonnen: +1 PP extra. Ook bij zijn pensioen-cheat.
Carlos · Aruba-Bodybuilder	🏖️ Terras	Shirt uit, spieren aanspannen: +1 PP (daarna gewoon het terras-effect).
Erik · Motorrijder	🚕 Taxi (vervangt)	Op de motor 5 tegels vooruit. Promille 3+? Motor blijft staan: +1 PP, -1 promille.
Jiawei · De Zuinige	🍷 Rondje (vervangt)	Geeft een rondje kraanwater: niemand drinkt, Jiawei +1 PP.
Johan · Al-Freak	😬 Jan-tegel	Vroeg Al al wat Jan gaat zeggen: +1 PP, daarna de Jan-kaart.
Marc · Computereexpert	🎰 Fruitautomaat	Hackt de automaat: +1 PP, daarna gewoon spelen.
Reinhard · De Beilenaar	🍷 Shotje (vervangt)	"Dit drinken we in Beilen bij het ontbijt": +1 PP, géén promille.
Stanley · Salsa-DJ	🎵 Jukebox (vervangt)	Neemt de draaitafel over, iedereen danst salsa: iedereen -1 promille, Stanley +2 PP.
Stephen · iPhone-Poetser	🍷 Friteuse (vervangt)	Geen vette vingers op zijn iPhone: poetsen in plaats van bitterballen, -1 promille.
Willem · Tesla-Rijder	🚕 Taxi (vervangt)	Tesla op Autopilot — mag ook met promille — naar de Cadeautafel: +1 PP.

😬 Jan's pensioen-cheat

Wie Jan speelt, mag **één keer per spel** in plaats van gooien de **Pensioen-cheat** inzetten: *"Ik heb 40 jaar gewerkt, ik mag dit."* — **+3 PP**.

zz Beurt overslaan

Je slaat een beurt over bij: **promille 5** (onder de tafel), het **Toilet**, de Jan-kaart **"verhaal over 1987"** of **2x** 🧠 op de fruitautomaat. De reden staat in het scorebord bij je naam.

🏆 Einde van het spel

- Haalt iemand **10 PP**, dan eindigt het spel direct: de Gouden Tapkraan spuit goud en de winnaar wordt gehuldigd.

- Na **ronde 12 (00:00 uur)** klimt Jan op de bar voor zijn speech. De meeste PP wint; bij gelijkspel de laagste promille.
- Wint **Jan** zelf? Dan loopt hij zonder omkijken naar buiten: *"Ik erger me niet. Doeg."*

Online spelen

- De **host** maakt de kamer en start het spel. Iedereen ziet hetzelfde bord, dezelfde worpen en dezelfde kaarten.
- Alleen de speler die aan de beurt is kan gooien of op knoppen drukken; de anderen zien *"Wacht op ..."*.
- Valt iemand weg, dan speelt de host verder voor dat karakter. Computerspelers worden door de host aangestuurd.
- Telefoons op 4G/5G werken meestal het best; sommige bedrijfsnetwerken blokkeren de directe verbinding.

Bediening

Actie	Hoe
Gooien / knop bevestigen	Spatiebalk of Enter
Bord draaien / zoomen	Slepen met muis of vinger · scrollen of knijpen
Geluid aan/uit	 -knop onderin

Jan Erger Je Niet · Het Pensioenfeest van Jan Doornbos · Café De Laatste Ronde · Proost! 🍷